

DOSBox & Gentoo Linux, версия 2

Некогда я уже создавал подобную статью, но она нуждалась в правках и доработках, результатом которых стало это творение.

Что такое DOSBox и для чего он нужен?

Некогда так называемые «дисковые операционные системы» (DOS) были достаточно распространены на персональных компьютерах. Потом они же почти повсеместно были вытеснены другими системами, но к тому времени уже было создано множество программ для DOS. Часть операционных систем (Microsoft Windows, IBM OS/2) позволяла почти свободно запускать эти программы, другие же не имели встроенной поддержки этой системы. В любом случае пользователь может прибегнуть к использованию виртуальной машины или эмулятора.

DOSBox является эмулятором компьютера с DOS. Это не универсальный эмулятор – он предназначен прежде всего для запуска старых игр.

Это открытый и кроссплатформенный проект, но сей документ предполагает использование официальной версии (эм, прежде всего это вызвано тем, что мне не известны форки, поддерживающие что-то ещё кроме Windows) и дистрибутива операционной системы Gentoo Linux. На момент написания это dosbox-0.70 и Gentoo Linux 2007.0 соответственно.

Установка

DOSBox уже включён в официальное дерево Portage, поэтому установка его не отличается от большинства других. Информацию о недостающих приложениях/библиотеках выведет следующая команда:

```
# emerge -pvtuND dosbox
```

Будет выведен общий объём требуемых файлов, перечень недостающих или нуждающихся в обновлении пакетов с указанием объёма каждого и USE-флагов. Следующая команда скачает всё необходимое и запустит это на компиляцию:

```
# emerge -uND dosbox
```

Если компиляция завершится успешно, то значит программа в принципе готова к использованию, но лучше сначала кое-что настроить. Так же не плохой мыслью будет скачать русификатор с официального сайта, зовущийся там «Russian languagefile». Так же есть в наличии несколько так называемых front-end'ов, но этот документ не предполагает их использования.

Предварительная настройка

Так уж повелось в Gentoo, что для запуска «игрового софта», пользователь должен состоять в группе games. Проверить, состоите вы там или нет достаточно просто – следующая команда выведет перечень всех ваших групп:

```
$ id -Gn
```

Если группы games в этом списке не оказалось, необходимо включить себя в неё:

```
$ su
```

```
Пароль:
```

```
# gpasswd -a _пользователь_ games
```

Свои настройки DOSBox хранит в файле конфигурации ~/.dosboxrc, но по-умолчанию этот файл не создаётся. Поэтому, нужно или взять где-нибудь готовый файл (например в комплекте русификатора идёт вариант с русскими комментариями) или просто сохранить текущие настройки программы. Первый вариант вроде как не сложен (разве что

комментарии могут оказаться в другой кодировке, но эту проблему легко решит `iconv`), а для осуществления второго необходимо запустить DOSBox и в нём выполнить команду:

```
Z:\> config -writeconf _путь_к_файлу_
```

Теперь можно приступить собственно к настройке, путём правки полученного файла. Хорошей мыслью является завести отдельный каталог для DOS-игр и связанного с этим хлама, например у меня это `~/DosBox`. В него стоит распаковать «русификатор» и (при желании) программу для собственно русификации DOS'a.

Про последнее чуть подробнее. Дело в том, что начиная с версии 0.70 DOSBox обладает встроенной поддержкой русского языка (вывод в 866 кодовой страницей + символ евро). Раньше этого не было и приходилось использовать специальные программы вроде `rk.com` или `keyrus`. В некоторых ситуациях будет лучше и сейчас воспользоваться этими старыми утилитами, хотя в большинстве случаев хватит и встроенной поддержки.

Конфиг

Правку конфига стоит начать с прописывания путей.

Параметр *mapperfile* определяет файл с картой подстановки клавиш. Лично я этим не разу не пользовался, но читал о полезности этой штуки для пользователей KDE.

Параметр *language* определяет файл локализации. Если ничего не задано, подразумевается английский язык. При наличии русификатора стоит указать путь к его файлу `russian.txt`

Captures – каталог для сохранения снимков экрана.

Секция *[autoexec]* хранит перечень команд, выполняемых при каждом запуске DOSBox. Хорошей мыслью будет прописать сюда монтирование отведённого под DOS каталога. Так же если вы используете для русификации DOS'a сторонние утилиты (`rk.com/keyrus/etc...`), то сюда стоит прописать их запуск. Мой старый пример (`rk.com`):

```
@mount c /home/lgb/DosBox/  
@c:  
@rk.com
```

Для включения встроенной поддержки русского стоит заменить третью строчку этой:

```
@keyb ru
```

Заключение

Вот вроде бы и весь необходимый минимум. Так же не помешает просмотреть официальную документацию по настройке и использованию (с «русификатором» поставляется перевод кое-чего) и уже оттачивать конфиг на предмет настроек, оптимальных лично для вас. Ниже приведены несколько интересных ссылок по теме:

<http://dosbox.sourceforge.net> – сайт программы

<http://google.com> – поисковик чтобы найти `rk.com` и игры (если у вас таких ещё нет)

<http://www.old-games.ru/> – русский сайт о старых играх, так же на форуме много интересной информации

<http://lgbalukation.wordpress.com/> – мой блог, где всегда можно найти самую последнюю версию этого руководства

<http://phorum.key.ru/> – форум Компьютер-Центра КЕЙ, без участников которого я бы наверно так и не освоил Linux да и на DOSBox не наткнулся бы.